Программа для ЭВМ «Itelma EOL Designer»

Пошаговая инструкция по установке среды разработки Itelma EOL Designer и сопутствующего ПО (SVN Server) на ноутбук разработчика

ООО «НПП ИТЭЛМА»

Москва, 2025

Содержание

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ
1.1. Назначение документа
1.2. Назначение и функции приложения EOL Designer
1.3. Роль SVN Server в системе контроля версий

ГЛОССАРИЙ

ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЯ EOL DESIGNER
4.1. Запуск установочного файла
4.2. Выбор языка установки
4.3. Выбор пути установки
4.4. Выбор компонентов для установки
4.5. Создание ярлыка на рабочем столе
4.6. Подтверждение и начало установки

УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА SVN SERVER
5.1. Автоматический запуск мастера установки SVN
5.2. Принятие лицензионного соглашения
5.3. Выбор пути установки
5.4. Выбор компонентов SVN Server
5.5. Выбор параметров установки
5.6. Настройка аутентификации репозитория
5.7. Выбор сети доступа
5.8. Выбор места установки репозитория
5.9. Подтверждение и выполнение установки SVN
5.10. Завершение установки SVN Server

АКТИВАЦИЯ ЛИЦЕНЗИИ
6.1. Завершение мастера установки Designer
6.2. Первый запуск и запрос лицензионного ключа

6.3. Ввод лицензионного ключа

БАЗОВАЯ ПРОВЕРКА РАБОТОСПОСОБНОСТИ

СПИСОК ИЗМЕНЕНИЙ

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

1.1. Назначение документа

Настоящее Руководство по установке (РЭ) содержит подробную инструкцию по развертыванию среды разработки EOL Designer и обязательного сопутствующего программного обеспечения SVN Server на персональный компьютер (ноутбук) инженера-разработчика. Документ предназначен для программистов и инженеров, занимающихся созданием и поддержкой тестовых последовательностей для EOL-системы.

1.2. Назначение и функции приложения EOL Designer

EOL Designer — это интегрированная среда разработки (IDE), предназначенная для создания, редактирования, отладки и управления тестовыми последовательностями (скриптами) для системы EOL.

Ключевые функции EOL Designer:

Визуальное программирование: Построение последовательностей из готовых примитивов (шагов) с помощью графического интерфейса.

Настройка логики: Возможность создания сложной логики выполнения (ветвления, циклы, обработка ошибок) между шагами теста.

Конфигурация шагов: Настройка каждого шага на взаимодействие с периферией, вывод сообщений оператору, запись данных в Web-statistic, отправку в систему качества или печать этикеток.

Генерация скриптов: Компиляция созданных последовательностей в исполняемые файлы для загрузки на чек-станции для запуска в программе TSE.

Интеграция с SVN: Встроенная работа с системой контроля версий (Subversion) для совместной работы, хранения истории изменений и управления версиями программ.

1.3. Роль SVN Server в системе контроля версий

SVN Server (Subversion) — это серверное приложение системы контроля версий. В контексте EOL Designer он выполняет критически важную функцию:

Централизованное хранилище: Все проекты тестовых последовательностей хранятся в едином защищенном репозитории на сервере SVN.

Контроль версий: Сохраняется полная история всех изменений в программах с возможностью отката к любой предыдущей версии.

Командная работа: Позволяет нескольким разработчикам работать над разными проектами, минимизируя конфликты.

Связь с TSE: Сервер Web-Statistic, используемый TSE, забирает актуальные версии скриптов непосредственно из этого репозитория SVN.

Важно! Установка VisualSVN Server Manager на компьютер разработчика является обязательным шагом для полноценной работы EOL Designer в сетевом режиме и корректного взаимодействия со всей EOL-системой.

2. ГЛОССАРИЙ

Термин	Расшифровка	Описание
Designer	EOL Designer	Среда разработки тестовых последовательностей для системы EOL.
TSE	Test Sequence Executor	Исполнитель тестовых последовательностей на чек-станции.
SVN	Apache Subversion	Система контроля версий для хранения проектов и их истории.
Репозиторий	Repository	Централизованное хранилище данных (в данном случае — проектов EOL Designer).
Последовательность (скрипт)	Test Sequence	Набор инструкций, описывающих процесс тестирования автомобиля на чек-станции.
Примитив	Primitive	Базовый, предопределенный строительный блок (шаг) в среде Designer (например, "Считать DTC", "Подать напряжение").
Система качества	—	Внешняя система учета качества (поле для настройки интеграции в шагах последовательности).

3. ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

Перед установкой убедитесь, что ноутбук разработчика соответствует требованиям:

Операционная система: Microsoft Windows 10/11 (64-bit) Professional или аналогичная.

Процессор: Не менее 4 ядер, 2.5 ГГц.

Оперативная память (ОЗУ): 8 ГБ (рекомендуется 16 ГБ).

Свободное дисковое пространство: 2 ГБ для установки приложений + место под репозиторий проектов.

Сетевой адаптер: Наличие стабильного сетевого подключения к корпоративной сети для доступа к общему репозиторию SVN (если он вынесен на отдельный сервер) и Web-Statistic.

Права доступа: Учетная запись с правами администратора на время установки.

Дополнительно: Рекомендуется временно отключить антивирусное ПО на время установки или добавить устанавливаемые папки в исключения.

4. УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЯ EOL DESIGNER

Процесс установки выполняется с помощью мастера установки.

4.1. Запуск установочного файла

Найдите установочный файл приложения (например, EOL_Designer_1.2.1_setup.exe).

Запустите файл, дважды щелкнув по нему левой кнопкой мыши (ЛКМ). При появлении запроса контроля учетных записей (UAC) нажмите «Да».

4.2. Выбор языка установки

В первом открывшемся окне мастера выберите язык установки из выпадающего списка (Рисунок 4.1).

Нажмите кнопку «OK» для продолжения.

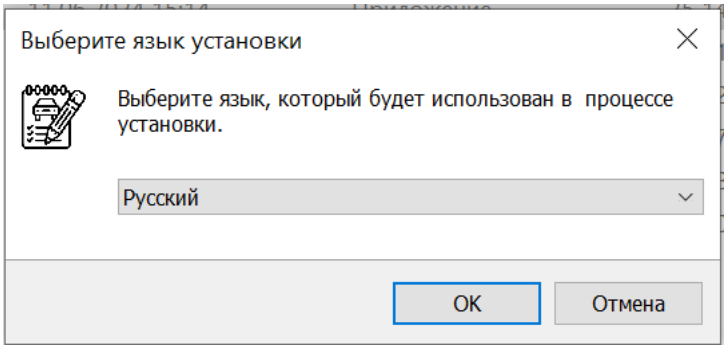

Рисунок 4.1. Окно выбора языка при установке Designer.

4.3. Выбор пути установки

В следующем окне укажите папку на локальном диске, в которую будет установлен EOL Designer (Рисунок 4.2).

Рекомендуется оставить путь по умолчанию (C:\Program Files\ITELMA\EOL Designer\).

Нажмите кнопку «Далее».

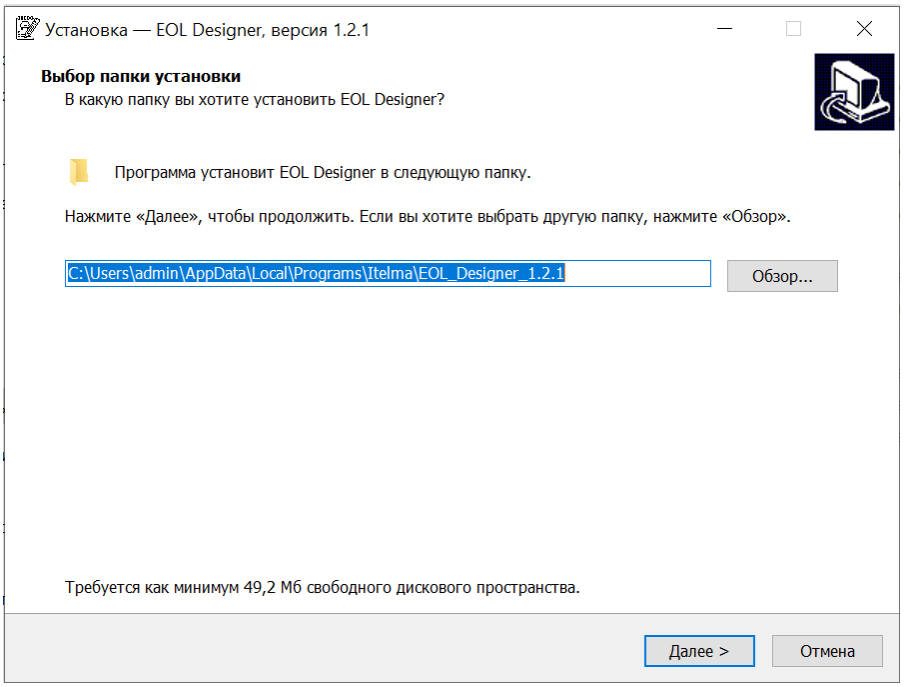

Рисунок 4.2. Окно выбора пути для установки приложения.

4.4. Выбор компонентов для установки

В окне выбора компонентов обязательно должны быть отмечены два пункта (Рисунок 4.3):

EOL Designer (отмечен по умолчанию).

SVN server (требуется для работы системы контроля версий).

Рекомендуется оставить выбор по умолчанию. Без SVN Server работа Designer с репозиторием будет невозможна.

Нажмите кнопку «Далее».

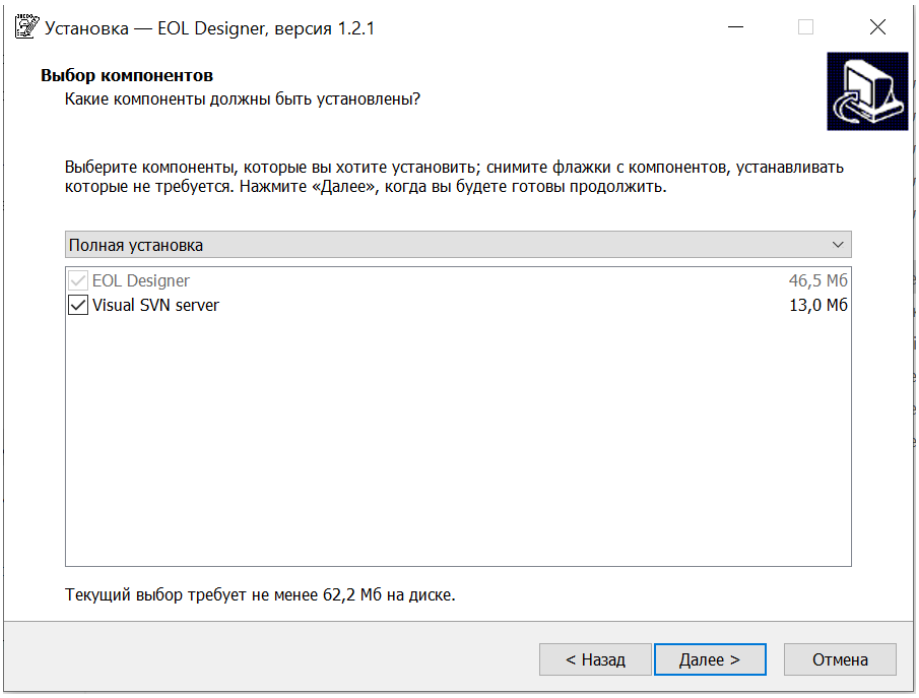

Рисунок 4.3. Окно выбора пакетов установки.

4.5. Создание ярлыка на рабочем столе

В окне выбора задач установите или снимите флажок «Создать значок на рабочем столе» (Рисунок 4.4).

Рекомендуется оставить флажок установленным для удобства запуска.

Нажмите кнопку «Далее».

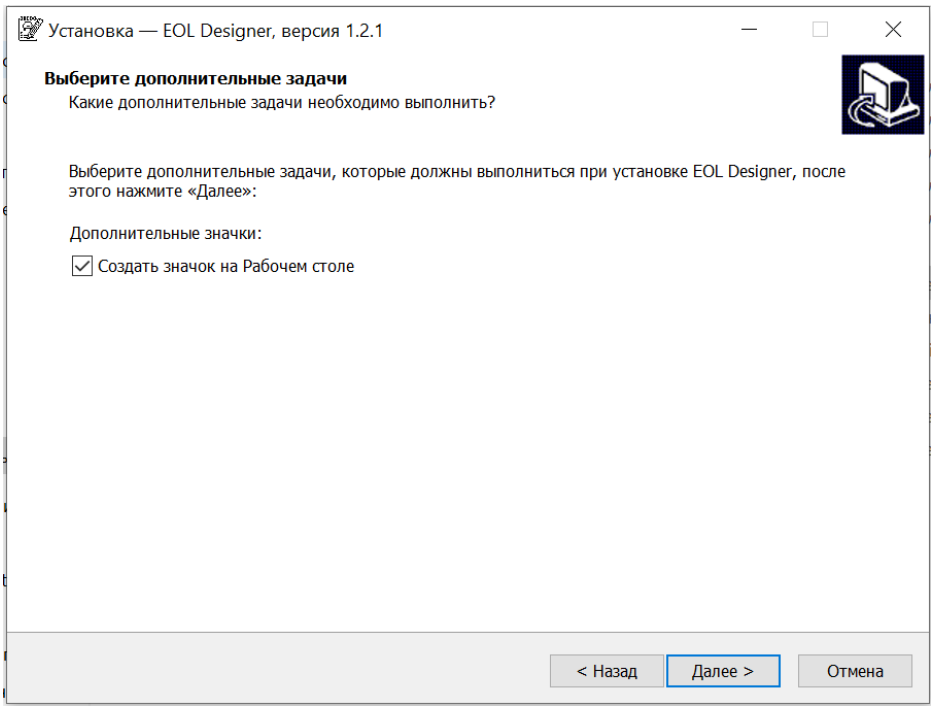

Рисунок 4.4. Окно выбора создания ярлыка на рабочем столе.

4.6. Подтверждение и начало установки

Мастер покажет сводку выбранных параметров (Рисунок 4.5). Для начала установки Designer нажмите кнопку «Установить».

Начнется процесс установки EOL Designer. После его завершения автоматически запустится мастер установки SVN Server.

Рисунок 4.5. Окно готовности к установке Designer.

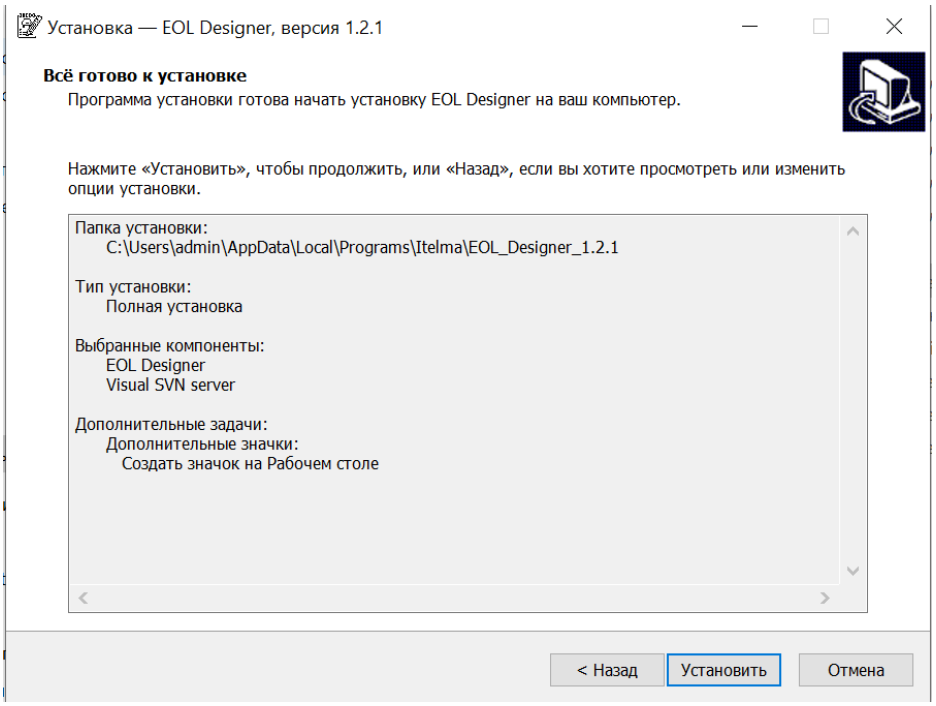

Рисунок 4.5. Окно готовности к установке Designer.

5. УСТАНОВКА И НАСТРОЙКА SVN SERVER

После установки Designer автоматически запустится мастер установки SVN Server (Рисунок 5.1).

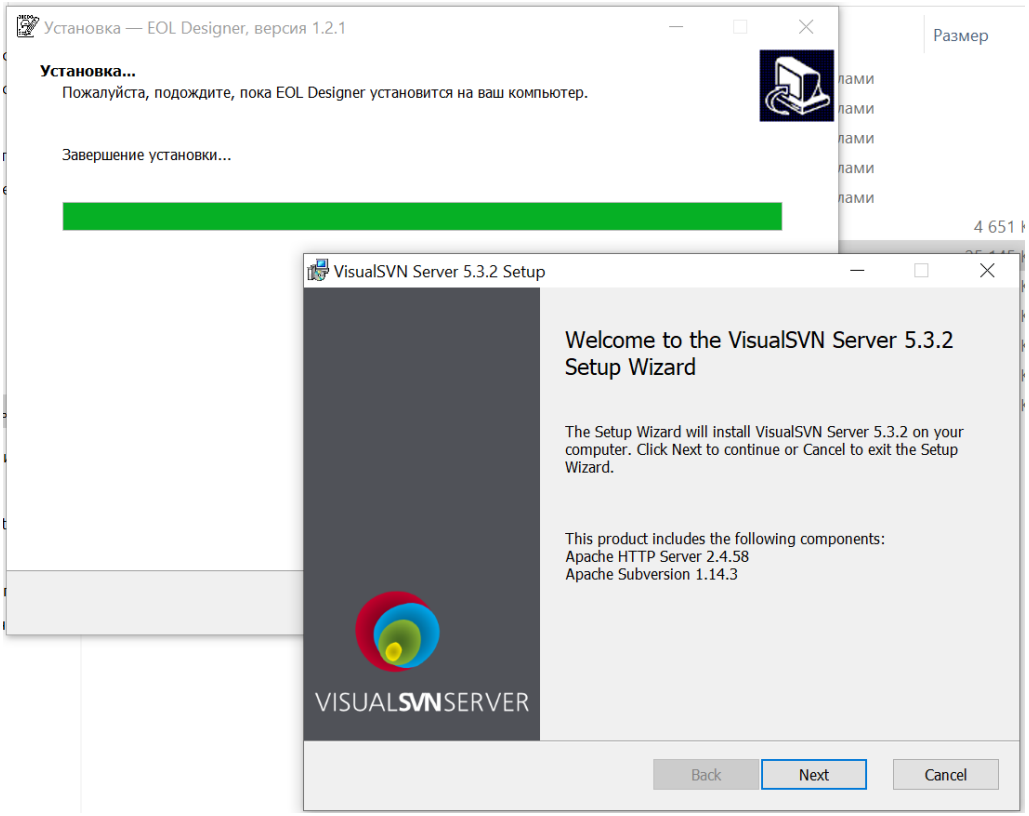

Рисунок 5.1. Стартовое окно установки SVN Server.

5.1. Автоматический запуск мастера установки SVN

Нажмите кнопку «Next» для продолжения.

5.2. Принятие лицензионного соглашения

В окне лицензионного соглашения (License Agreement) отметьте пункт «I accept the agreement» (Рисунок 5.2).

Нажмите кнопку «Next».

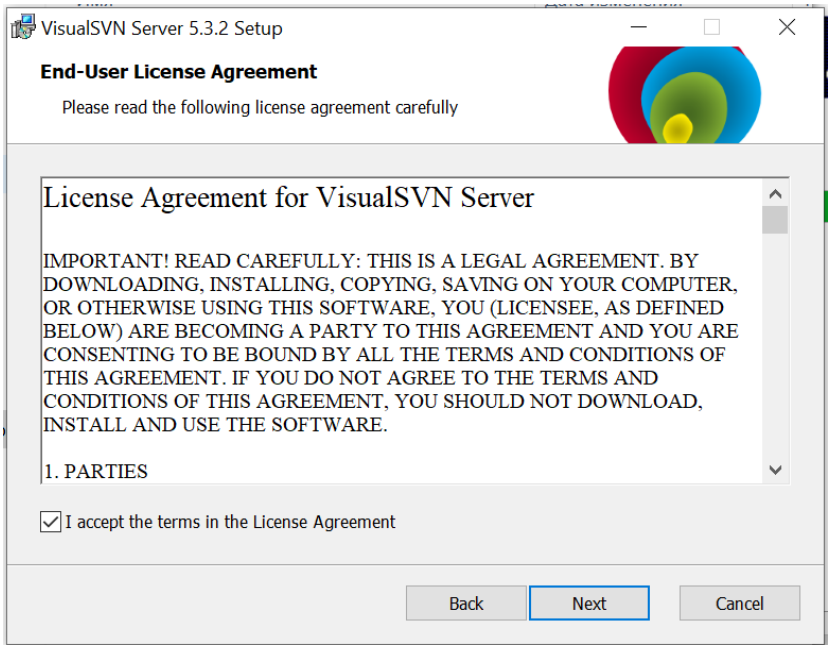

Рисунок 5.2. Окно лицензионного соглашения SVN.

5.3. Выбор компонентов SVN Server

В окне выбора компонентов (Select Components) оставьте все компоненты отмеченными по умолчанию (Рисунок 5.4).

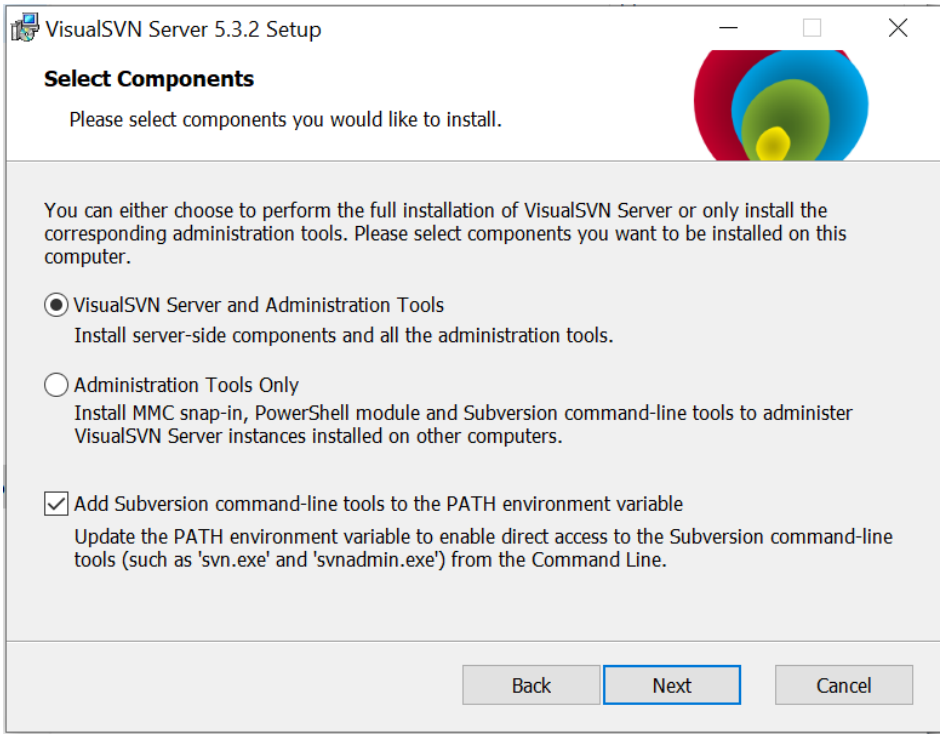

Рисунок 5.3. Выбор компонентов SVN Server

Нажмите кнопку «Next».

5.4. Выбор пути установки

Укажите путь установки для SVN Server (Рисунок 5.3).

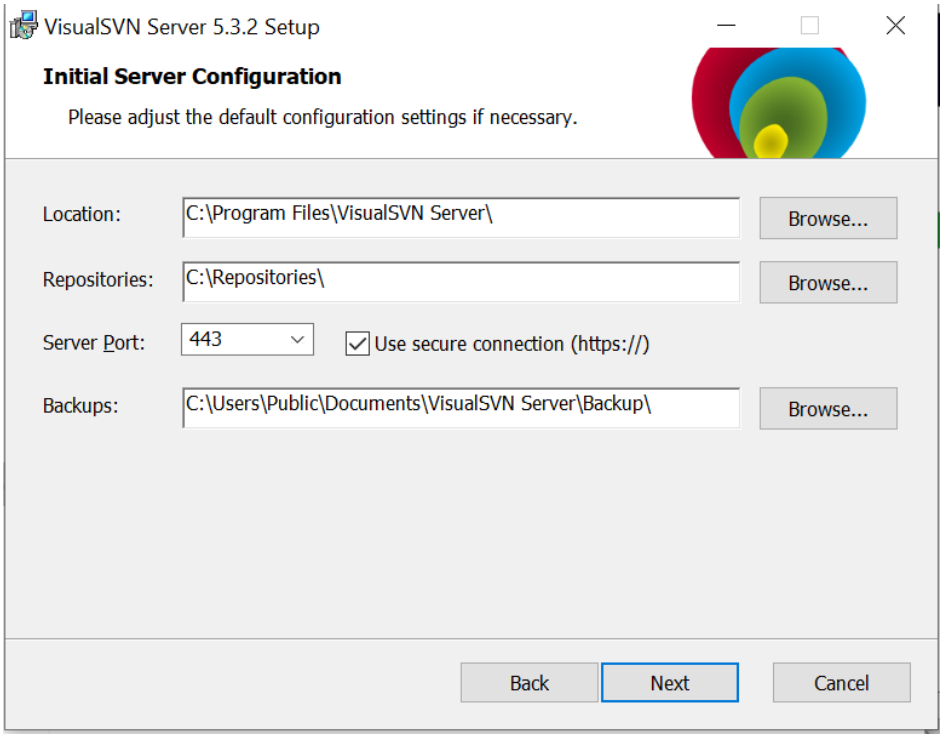

Рисунок 5.4. Окно пути установки SVN

Рекомендуется оставить путь по умолчанию (C:\Program Files\VisualSVN Server\).

Нажмите кнопку «Next».

5.5. Выбор параметров поиска настройка индексации поиска в репозитории

В окне выбора дополнительных задач оставьте параметры по умолчанию (Рисунок 5.5).

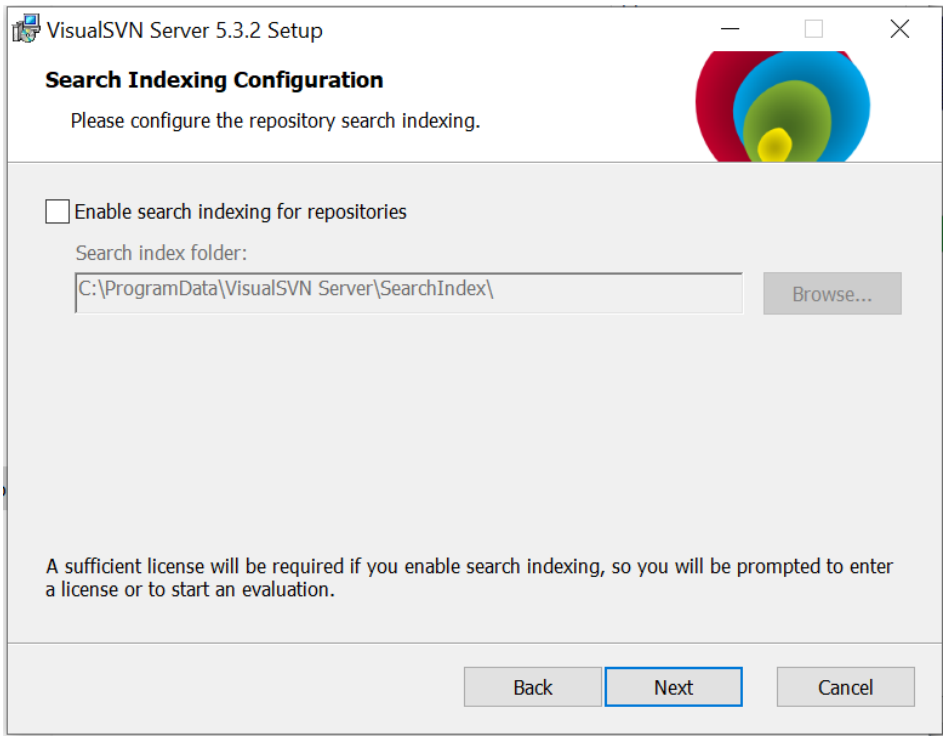

Рисунок 5.5. Выбор параметров установки

Нажмите кнопку «Next».

5.6. Настройка аутентификации репозитория

В окне настройки аутентификации (Authentication MODE) оставьте тип по умолчанию «Use Subversion authentication» (Рисунок 5.6).

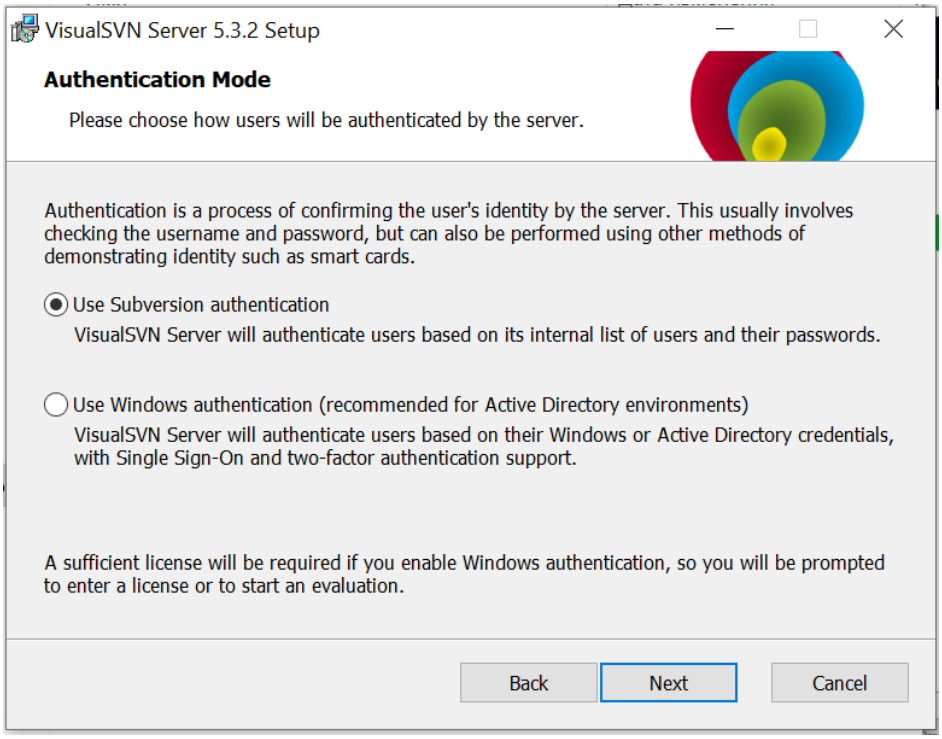

Рисунок 5.6. Настройка аутентификации репозитория

Нажмите кнопку «Next».

5.7. Выбор инициализации SSL/TLS

В окне выбора параметра инициализации SSL/TLS сертификата оставьте параметр по умолчанию «Create self-signed certificate» (Рисунок 5.7). При необходимости сетевого доступа к репозиторию с других ПК потребуется дополнительная настройка.

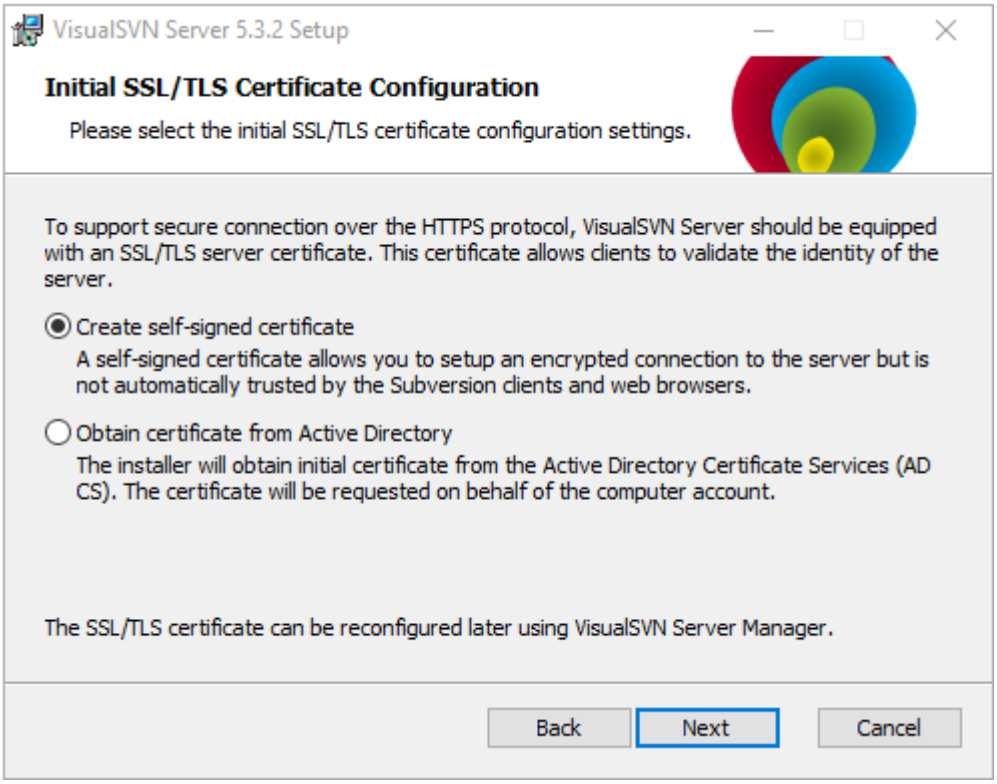

Рисунок 5.7. Выбор инициализации

Нажмите кнопку «Next».

5.8. Подтверждение и выполнение установки SVN

Мастер покажет сводку параметров (Ready to Install). Нажмите кнопку «Install» для начала установки (Рисунок 5.8).

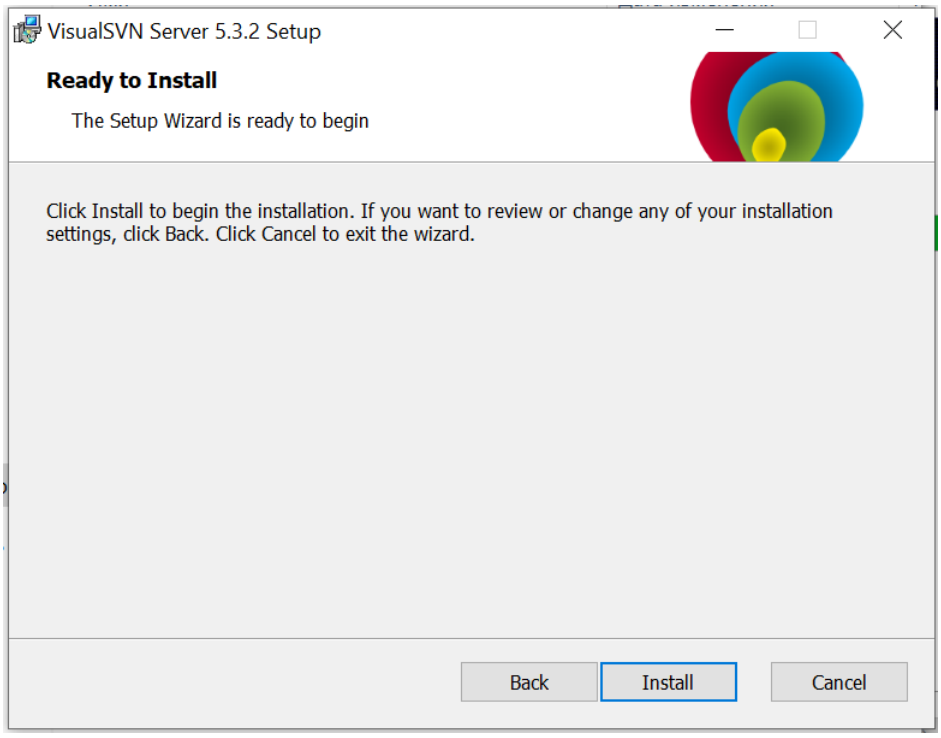

Рисунок 5.8. Подтверждение и выполнение установки SVN

Дождитесь окончания копирования файлов и настройки служб.

5.9. Завершение установки SVN Server

После завершения установки появится окно с предложением открыть панель управления SVN Server (Completing the SVN Server Setup Wizard) (Рисунок 5.9).

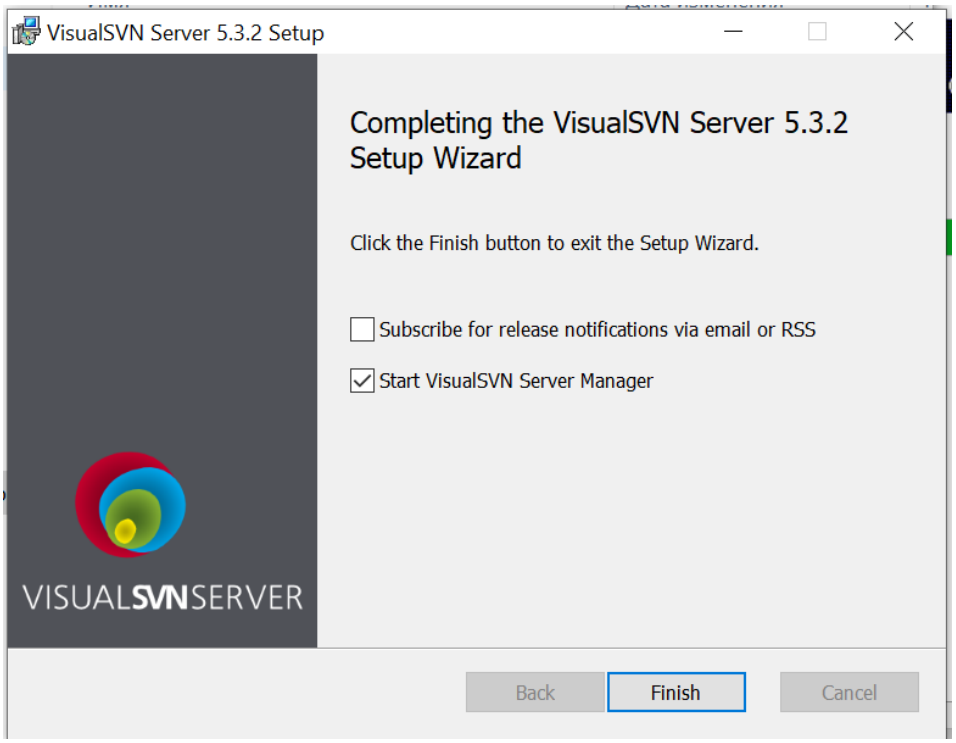

Рисунок 5.9. Completing the SVN Server Setup Wizard

Рекомендуется снять галочку «Start Svn Server Control Panel».

Нажмите кнопку «Finish». Мастер установки закроется, и управление вернется к мастеру установки Designer.

6. АКТИВАЦИЯ ЛИЦЕНЗИИ

6.1. Первый запуск и запрос лицензионного ключа

При первом запуске EOL Designer откроется окно активации с запросом лицензионного ключа.

В окне отображается уникальный «Hardware ID» вашего компьютера.

Скопируйте этот идентификатор и отправьте его для выпуска лицензионного ключа.

Контакт для запроса лицензий: a.batiushkin@itelma.su. В письме укажите Hardware ID и ФИО разработчика.

6.3. Ввод лицензионного ключа

Получив лицензионный ключ, вставьте его в соответствующее поле в окне активации.

Нажмите кнопку «Активировать».

При успешной активации программа загрузит основную рабочую среду.

7. БАЗОВАЯ ПРОВЕРКА РАБОТОСПОСОБНОСТИ

После установки и активации рекомендуется:

Запустить EOL Designer: Убедиться, что программа запускается без ошибок.

Проверить связь с SVN: В меню Designer (например, «SVN» или «Репозиторий») попробовать подключиться к локальному (file:///C:/SvnRepository/) или сетевому репозиторию.

Создать тестовый проект: Создать новый проект и добавить в него простую тестовую последовательность для проверки базового функционала.

Настроить путь к репозиторию в Web-Statistic (опционально): Если требуется, убедиться, что администратор сервера Web-Statistic указал корректный путь к вашему репозиторию SVN для загрузки скриптов.

8. СПИСОК ИЗМЕНЕНИЙ

Дата	Версия документа	Список изменений	Автор
13.10.2025	1.0	Первоначальная версия документа. Создано на основе общего руководства.	Отдел технической документации